



Тех. требования для создания баннера

1. Баннер создается в программе Adobe Animate CC
2. При создании файла, должен быть указан тип: HTML5 Canvas
3. В баннере не должно быть кнопок, как у флеш баннеров, вместо этого в кадре главного таймлайна должен быть написан код:

```
canvas.addEventListener('click', link_btn_click);  
function link_btn_click() {  
    window.open(clickTAG, clickTARGET);  
}
```

4. В параметрах публикации во вкладке "лист спрайта" надо снять галочку с пункта "объединить графические ресурсы в листы спрайта".
5. повесить на баннер свойство cursor: pointer
6. После того как баннер сделан, его нужно опубликовать (Файл - Опубликовать)
7. В папке с исходником должны появиться файл .html, файл .js и папка images. Их нужно упаковать в архив .zip.
8. Выслать архив .zip менеджеру
9. Оптимальный вес до 150 кб
10. Названия у всех символов в библиотеке должны быть написаны латиницей и/или цифрами

ВАЖНО:

Если в баннер будет вшита ссылка, то переходы с баннера будут, но в статистике adlift их не будет видно.